Roteiro de Atividade Prática

Nome: Turma: .

**Atividade 1: Beecrowd - Preenchimento de vetor I**

**Detalhes do exercício**

**Contexto:**

Leia um valor e faça um programa que coloque o valor lido na primeira posição de um vetor N[10]. Em cada posição subsequente, coloque o dobro do valor da posição anterior. Por exemplo, se o valor lido for 1, os valores do vetor deverão ser 1, 2, 4, 8, e assim sucessivamente. Mostre o vetor em seguida.

**Entrada:**

A entrada contém um valor inteiro (V<=50).

**Saída:**

Para cada posição do vetor, escreva "N[i] = X", em que i é a posição do vetor e X é o valor armazenado na posição i. O primeiro número do vetor N (N[0]) vai receber o valor de V.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Reprodução – TONIN, [s.d.].

**Tempo estimado:** 35 minutos.

**Referência**

TONIN, N. *Preenchimento de vetor I*. Beecrowd, [s.d.]. Disponível em: <https://judge.beecrowd.com/pt/problems/view/1173>. Acesso em: 8 ago. 2024.

**Lista de materiais**

* Computador com internet;
* Caderno para anotações;
* 1 caneta.

**Procedimento experimental**

1. Desenvolva o código para a resolução do programa citado.
2. Descreva em papel a estrutura lógica em que seu grupo pensou para solucionar a atividade.
3. Anote a resolução abaixo e envie-a por meio do AVA:

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |